

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



1^ο ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ – 31.05.2019

Κωδικός έργου 2018-1-UK01-KA204-048177

Υλοποίηση στο πλαίσιο του Ευρωπαϊκού Προγράμματος

Erasmus Plus Βασική Δράση 2 Στρατηγικές

Συμπράξεις για την Εκπαίδευση Ενηλίκων- Καινοτομία



"Promoting Computational Thinking, Coding and Entrepreneurial skills in Adult Education based on experiential learning scenarios targeting IoT processes in the Food & Agriculture Industry" (ACTiFE)

<https://actife.eu/>

Η Κοινοπραξία του Ευρωπαϊκού έργου ACTiFE

Η κοινοπραξία του ACTiFE αποτελείται από τους ακόλουθους 5 οργανισμούς:

- 1) CIVIC – Coordinator (Αγγλία)
- 2) EDUACT (Ελλάδα)
- 3) FYG Consultores (Ισπανία)
- 4) Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας (Ελλάδα)
- 5) GODESK SRL (Ιταλία)

Παρακάτω παρουσιάζονται τα λογότυπα των οργανισμών.

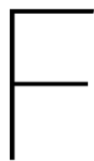
Co-ordinator

CIVIC

Partners



UNIVERSITY OF
THESSALY



fyg
consultores

GODESK



[Φωτογραφία από τη 2^η διακρατική συνάντηση στο Εδιμβούργο]

Καινοτομία του έργου

Το ACTiFE είναι καινοτόμο όσον αφορά:

- 1) Τη βασική ιδέα
Ανάπτυξη μεθόδων μάθησης που συνδυάζουν την Υπολογιστική Σκέψη, την επιχειρηματικότητα και τον επαγγελματικό προσανατολισμό, ώστε οι νέοι να προσαρμόσουν τις φιλοδοξίες τους με τις πραγματικές ανάγκες της αγοράς.
- 2) Τις μεθόδους μάθησης
Πρωτότυπα βιωματικών σεναρίων μάθησης μέσω των ψηφιακών παιχνιδιών της «Βιομηχανίας Τροφίμων και Γεωργίας».
- 3) Τους εκπαιδευτικούς στόχους
Προσαρμογή των μεθόδων κατάρτισης στις πραγματικές ανάγκες της αγοράς, επικαιροποιώντας τα προγράμματα σπουδών εκπαίδευσης ενηλίκων μέσω της ανάπτυξης εκπαιδευτικών τεχνολογιών («σοβαρά» παιχνίδια, προγραμματισμός).
- 4) Τον παιδαγωγικό σχεδιασμό
Πρωτότυπα συνεργατικής προσέγγισης μάθησης μέσω της υπολογιστικής σκέψης για την προώθηση των επιχειρηματικών ικανοτήτων.
- 5) Την τεχνική εφαρμογή
Δημιουργία ενός «σοβαρού» παιχνιδιού για υπολογιστές και tablet, για την εύρεση λύσεων από τους εκπαιδευόμενους που να ανταποκρίνονται σε συγκεκριμένες επαγγελματικές ανάγκες.

Σχετικά με το έργο

Το ευρωπαϊκό έργο ACTiFE στοχεύει στην ενίσχυση της δημιουργικότητας των ενηλίκων μέσω του Προγραμματισμού, Υπολογιστικής Σκέψης και του «Διαδικτύου των πραγμάτων» καθώς και της ιδέας ότι οι καινοτόμες δεξιότητες και τεχνολογίες συμβάλλουν στην υλοποίηση επιχειρηματικών σχεδίων στον τομέα της γεωργικής τεχνολογίας και παραγωγής τροφίμων.

Οι στόχοι του έργου

Το έργο στοχεύει:

- στην ενίσχυση της κριτικής σκέψης των εκπαιδευόμενων για τη δημιουργία «έξυπνων» και υπεύθυνων λύσεων
- στην δημιουργία «σοβαρών» παιχνιδιών για την επίλυση καθημερινών προβλημάτων μέσω του προγραμματισμού και της καινοτομίας
- στη διευκόλυνση των εκπαιδευτικών να ενσωματώσουν τις προτεινόμενες μεθόδους στις υπάρχουσες εκπαιδευτικές πρακτικές
- στην ανταλλαγή καλών πρακτικών για τη βιωσιμότητα των αποτελεσμάτων του προγράμματος

Ακολουθήστε μας

Επίσημος λογαριασμός Facebook του έργου:

<https://www.facebook.com/Actife-1094673174035223/>

Αποποίηση ευθυνών



Erasmus+

Το παρόν ενημερωτικό δελτίο χρηματοδοτείται με την υποστήριξη του προγράμματος ERASMUS+ της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Το περιεχόμενο αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των εταίρων και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν θεωρείται υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.